

## **Allgemeine Geschäftsbedingungen – AGB**

Der OnlineEishockeyManager(kurz: OEM) ist ein browserbasiertes Managerspiel und ein Angebot (siehe auch Impressum) von

Systemlösungen Frank Schulze  
Wernerstr. 18 - 03046 Cottbus

E-Mail: [admin@oem-game.de](mailto:admin@oem-game.de)

Systemlösungen Frank Schulze (nachstehend „SFS“ genannt).  
Dazu gehört auch das OEM-Forum unter <http://www.oemforum.de>.

Die im Rahmen dieses Spiels erbrachten Dienstleistungen werden ausschließlich auf Basis dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB) erbracht.

### ***Inhaltsverzeichnis:***

- *§ 1 Geltungsbereich*
- *§ 2 Leistungsbeschreibung*
- *§ 3 normaler Account*
- *§ 4 Club-Account*
- *§ 5 Vertragsschluss und Zahlungsmodalitäten Clubaccount*
- *§ 6 Allgemeine Pflichten des Nutzers*
- *§ 7 Rechteeinräumung an Nutzerinhalten*
- *§ 8 Haftung*
- *§ 9 Datenschutz*
- ***§ 10 Kündigung***
- ***§ 11 Widerrufsrecht***
- *§ 12 Schlussbestimmungen*

### **§ 1 Geltungsbereich**

1. Der Geltung etwaiger Geschäftsbedingungen der Nutzer des Spiels (nachstehend „Nutzer“) wird hiermit ausdrücklich widersprochen. Etwaige Geschäftsbedingungen von Nutzern gelten nur dann, wenn SFS diesen ausdrücklich schriftlich zugestimmt hat.
2. Zusätzlich zu diesen AGB gelten die jeweilig anwendbaren Spielregeln, die jeweilig anwendbaren Forenregeln und die Spielanleitung für das Spiel, die auf der Website des Spiels aufgeführt sind.

3. Diese AGB werden ausschließlich auf den Websites des Spiels veröffentlicht und können durch den Nutzer bei normalen Betrieb jeder Zeit gelesen werden. Des weiteren werden die AGB auch auf dem Server gespeichert. Auf schriftliche Anfrage oder per E-Mail an [support@oem-game.de](mailto:support@oem-game.de) können die AGB auch per E-Mail oder schriftlich zugesandt werden.
4. Die AGB gelten für alle Nutzer des OEM. Mit Anmeldung eines Accounts beim OEM akzeptiert der Nutzer diese als verbindlich. Bei der Anmeldung eines Accounts wird der Nutzer aufgefordert, den AGB zuzustimmen. Diese gelten auch für jedwede Nutzung des Spiels.
5. Die Nutzung des Spiels zu Erwerbszwecken oder sonstigen gewerblichen Zwecken ist ausgeschlossen. Spielberechtigt sind alle Personen, die zum Zeitpunkt der Anmeldung zum OEM das 18. Lebensjahr vollendet haben. Minderjährige, die das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet haben, sind nur dann spielberechtigt, wenn das Einverständnis des gesetzlichen Vertreters vor der Anmeldung zum OEM vorliegt. Mit der Anmeldung zum OEM versichert der Nutzer ausdrücklich, dass er das 18. Lebensjahr vollendet hat bzw. - bei jüngeren Nutzern - das Vorliegen der Zustimmung des gesetzlichen Vertreters. SFS kann bestimmen, dass auch die Zustimmung des gesetzlichen Vertreters nicht ausreicht.
6. SFS behält sich vor, diese AGB für die Zukunft zu ändern, sofern dies notwendig erscheint und die Interessen des Nutzers dadurch nicht unangemessen beeinträchtigt werden. Die Notwendigkeit von Änderungen kann sich insbesondere ergeben aus der Anpassung an Änderungen von Gesetzgebung und Rechtsprechung. Solche Änderungen an diesen AGB werden dem Nutzer in geeigneter Weise und unter Hervorhebung der Änderungen zwei Wochen vor dem geplanten Inkrafttreten der Änderungen per E-Mail mitgeteilt. Zusätzlich erfolgt in der Regel ein hervorgehobener Hinweis im Büro des Nutzers beim OEM sowie im OEM - Forum. Zugleich wird die SFS dem Nutzer eine angemessene, mindestens vier Wochen lange Frist für die Erklärung einräumen, ob er die geänderten AGB für die weitere Nutzung des OEM akzeptiert. Widerspricht der Nutzer den geänderten AGBs nicht innerhalb dieser Frist, gerechnet ab dem Zugang der E-Mail mit der Ankündigung, so werden die geänderten oder ergänzenden AGB ihm gegenüber wirksam.

SFS wird in der Unterrichtung über die Änderungen bei Frist-beginn auf diese Rechtsfolge, d.h. auf die Möglichkeit des Widerspruchs, die Frist und die Rechtsfolgen, insbesondere hinsichtlich eines unterbliebenen Widerspruchs, besonders hinweisen.

## **§ 2 Leistungsbeschreibung**

1. Die Leistung der SFS besteht aus der Bereitstellung des OEM mit einer durchschnittlichen Verfügbarkeit von 96% im Jahresmittel. Hiervon ausgenommen sind im Voraus angekündigte Ausfallzeiten aufgrund notwendiger Systemwartung oder Störungen durch Dritte.
2. Der OEM ist ein mit normalen Account kostenlos nutzbares Angebot. Bestimmte Features können aber Nutzern mit einer separat abzuschließenden kostenpflichtigen Premiumaccount (Club-Account §4) freigeschaltet werden.
3. Der Nutzer erhält lediglich das Nutzungsrecht an den Funktionen des OEM im Rahmen der tatsächlichen Verfügbarkeit. Eine Änderung des OEM bzw. seiner Spielfunktionen kann nötig werden, um den OEM weiterzuentwickeln, zu verbessern und für eine möglichst große Anzahl von Nutzern interessant und abwechslungsreich zu halten. Soweit nicht die Nutzung bestimmter Features im Rahmen der Clubaccounts vertraglich vereinbart wurde, besteht kein Anspruch auf die Benutzung oder unveränderte Beibehaltung bestimmter konkreter Features des OEM.

## **§ 3 normaler Account**

1. Mit Ausfüllen des Registrierungsformular bzw. Registrierungsformularen gibt der Nutzer ein verbindliches Angebot zum Abschluss des Vertrages bzw. zur Eröffnung eines Accounts(normaler kostenloser Account) mit seinen Daten ab.
2. Durch das Absenden des Registrierungsformulars versichert der Nutzer, dass Datenfelder des Registrierungsformulars vollständig und richtig ausgefüllt sind und das er entweder volljährig ist, oder die Zustimmung der Erziehungsberechtigten vorliegt.

3. Der Vertrag zwischen SFS und dem Nutzer über den normalen Account kommt mit Annahme des Antrags auf Accounteröffnung durch SFS zustande. Die Annahme kann ausdrücklich oder durch die erste Erfüllungshandlung der SFS erfolgen.
4. Eine Erfüllungshandlung ist die Freischaltung des Zugriffs mit den gewählten Benutzerdaten. Der Zugang des Antrags auf Eröffnung eines Spiel-Accounts wird durch die SFS zeitnah(innerhalb von 24 Stunden) auf elektronischem Weg an die vom Nutzer angegebene E-Mail Adresse bestätigt. Die E-Mail enthält einen Aktivierungslink. Dieser muss durch den Nutzer angeklickt werden um die Anmeldung zu bestätigen. Im Falle einer Anmeldung durch den Nutzer mit fehlerhaften oder nicht jugendfreien, vulgären, rassistischen und/oder gesetzwidrigen Daten, enthält die E-Mail eine Absage, in dem Fall kommt eine Anmeldung nicht zustande. Die Zugangsbestätigung stellt keine verbindliche Annahme des Nutzerantrags dar. Die Zugangsbestätigung kann aber mit der Annahmeerklärung verbunden werden. Es besteht aber kein Anspruch auf den Abschluss eines Nutzungsvertrages
5. Der Account wird auf unbestimmte Zeit geschlossen. Die Kündigung richtet sich nach der in § 10 definierten Kündigung.

#### **§ 4 Clubaccount**

1. Mit der Überweisung oder Zahlung eines Betrages, definiert im OEM, erwirbt der Nutzer einen befristeten Clubaccount. Damit erwirbt der Nutzer eine erweiterte Funktionalität des OEM. Der Leistungsumfang der Funktionalität ergibt sich aus der Leistungsbeschreibung des Accounts bei Erwerb des Clubaccounts bzw. der Überweisung oder Zahlung des Nutzers.
2. Darüberhinausgehende Ansprüche können aus dem Clubaccount nicht abgeleitet werden.
3. Der Clubaccount richtet sich nach der gewählten Dauer in Tagen bzw. aus dem überwiesenen oder gezahlten Betrag. Der Clubaccount verlängert sich nicht automatisch.

4. Bei einer Kündigung werden überschüssig gezahlte Beiträge nach Abzug der bereits vergangenen Tage zurückerstattet. Aus Gratis gewährten Clubaccounts (z.B.: Werbemaßnahmen) findet keine Erstattung statt.

## **§ 5 Vertragsschluss und Zahlungsmodalitäten Clubaccount**

1. Clubaccounts kann der Nutzer innerhalb des OEM dadurch bestellen, dass er auf der entsprechenden Clubaccount-Seite das gewünschte Angebot und das gewünschte Zahlungsmittel auswählt und den Bestellbutton anklickt. Vor der endgültigen Absendung der Bestellung wird dem Nutzer eine Zusammenfassung seiner Eingaben angezeigt. Eventuelle Eingabefehler kann er nach Anklicken des Zurück-Buttons korrigieren.
2. Des weiteren kann eine Bestellung auch ausgelöst werden, in dem der Nutzer den ausstehenden Betrag per Überweisung auf das vom OEM angegebene Konto einzahlt. An dieser Stelle muss der Manager/Nutzername im Verwendungszweck angegeben werden. Der Clubaccount wird, spätestens 48 Stunden nach Gutschrift auf dem Konto von SFS, freigeschaltet.
3. Die unterschiedlichen Zahlungsmittel können zwischen den einzelnen Angeboten variieren.
4. Im Falle einer Zahlung per Überweisung bzw. Vorkasse gilt der Vertrag mit der ersten Erfüllungshandlung durch SFS als geschlossen. Zahlt der Nutzer mit sonstigen Zahlverfahren, insbesondere per Lastschrift oder Kreditkarte, so ist SFS berechtigt, die Entgelte im Voraus zu verlangen. Die Entgelte werden mit der Eingabe der Kontoverbindung oder der Kreditkartendaten oder der sonst für die Nutzung des Zahlungsmittels erforderlichen Daten fällig. Mit der ersten Erfüllungshandlung durch den OEM gilt der Nutzungsvertrag als geschlossen. Eine Erfüllungshandlung ist insbesondere die Ausführung der Bestellung durch Umwandlung in einen Clubaccount. Der Zugang der Bestellung wird durch SFS unverzüglich auf elektronischem Weg per E-Mail an die von Nutzer hinterlegte E-Mailadresse gesendet. Die Zugangsbestätigung stellt keine verbindliche Annahme dar. Die Zugangsbestätigung kann aber mit einer Annahmeerklärung verbunden werden.

5. Entstehen der SFS durch ein vom Nutzer zu vertretendes Verhalten Rückbelastungen oder Stornierungen, so trägt dieser die hieraus für den OEM entstehenden Kosten. Der OEM ist in diesem Fall berechtigt, diese Kosten zusammen mit dem ursprünglichen Entgelt vom Konto oder der Kreditkarte des Nutzers einzuziehen.

## **§ 6 Allgemeine Pflichten des Nutzers**

1. Die Nutzung des OEM ist nur nach Maßgabe dieser AGB und der ergänzenden geltenden Spielregeln (Startseite OEM-Regeln) erlaubt.
2. Für jeden Nutzer ist nur ein Account pro Spielwelt erlaubt. Die unterschiedlichen Länder stellen keine unterschiedlichen Welten dar. Spielen mehrere Nutzer von einer IP - Adresse aus, so muss dies gegenüber der SFS offen gelegt werden. Dazu kann das entsprechende Formular im Spiel Büro unter Userprofil verwendet werden. TGames und Transfers untereinander sind bei fehlender IP-Meldung untersagt. Ein Verstoß gegen diese Vorschrift kann zu sofortiger Sperrung oder Löschung aller Accounts des oder der jeweiligen Nutzer(s) führen.
3. Der Nutzer hat dafür zu sorgen, das für den Zugang gewählte Passwort geheim zu halten und sollte dieses aus Sicherheitsgründen regelmäßig ändern. Es besteht kein Anspruch auf Wiederherstellung der Spieldaten, falls der Account des Nutzers ohne Verschulden von SFS gehackt wird. Der Nutzer informiert SFS unverzüglich, wenn er Anhaltspunkte dafür hat, dass ein Dritter Kenntnis seiner Zugangsdaten erlangt hat.
4. SFS stellt lediglich eine Plattform zur Kommunikation unter den Nutzern zu Verfügung. Für den Inhalt dieser Kommunikation und jeglicher von ihm hochgeladener Inhalte ist der Nutzer selbst verantwortlich. Der Nutzer darf die Kommunikationsplattform nicht für Inhalte nutzen, die rechtswidrig sind oder Rechte Dritter verletzen. Insbesondere verpflichtet sich der Nutzer, keine rassistischen, pornografischen, provozierenden, gewaltverherrlichenden, beleidigenden oder anderweitig anstößigen oder verbotenen Inhalte zu übermitteln oder hochzuladen.

5. Der Nutzer garantiert, dass alle von ihm hochgeladenen Inhalte frei von Rechten Dritter sind und insbesondere nicht die Urheber-oder Persönlichkeitsrechte Dritter verletzen. Der Nutzer stellt SFS von allen Schäden und Kosten frei, SFS aufgrund eines schuldhaften (d.h. vorsätzlichen oder fahrlässigen) Verstoßes des Nutzers gegen die Pflichten dieses Absatzes entstehen.
6. SFS behält sich vor, Inhalte der Nutzer jederzeit zu sperren oder zu löschen, wenn konkrete Anhaltspunkte dafür vorliegen, dass die Inhalte gegen diese AGB, die OEM-Regeln und/oder geltende Gesetze verstoßen.
7. Die Nutzung des OEM zu kommerziellen Zwecken ist ausgeschlossen. Insbesondere dürfen Nutzer die Kommunikationsmöglichkeiten und Nutzerprofile innerhalb des OEM nicht für werbliche Kommunikation verwenden.
8. Der Nutzer ist lediglich berechtigt, das Spiel über gängige Webbrowser zu nutzen. Jegliche darüber hinausgehende Nutzung von Zusatzprogrammen, Skripten, oder sonstigen Hilfsmitteln ist ausdrücklich untersagt.
9. Es ist verboten, Fehler in der Programmierung (sog. Bugs) für den eigenen Vorteil zu nutzen. Auch dürfen keine Maßnahmen ergriffen werden, die zur übermäßigen Belastung der Server führen oder den Spielablauf in sonstiger Weise erheblich beeinträchtigen.
10. SFS distanziert sich ausdrücklich von den Inhalten sämtlicher externer Webseiten, welche durch Links über die Seiten des Spiels oder des Forums erreichbar sind. Der OEM übernimmt für diese Inhalte und Seiten keinerlei Haftung.
11. SFS behält sich das Recht vor, die Mitgliedschaft zu kündigen und Accounts zu löschen oder vorübergehend oder dauerhaft zu sperren, wenn der Nutzer gegen diese AGB oder die OEM-Regeln verstößt und den Verstoß trotz Abmahnung nicht abstellt. Eine Abmahnung ist entbehrlich bei derart schwerwiegenden Verstößen, in denen eine fristlose Kündigung ohne Abmahnung unter Abwägung der Interessen der SFS und des Nutzers gerechtfertigt erscheint.

## **§ 7 Rechteeinräumung an Nutzerinhalten**

1. Der Nutzer räumt der SFS hiermit das nicht ausschließliche (einfache), räumlich unbeschränkte Recht ein, sämtliche eingestellten Inhalte des Nutzers für die Dauer dieses Vertrages im Rahmen des OEM zu Zwecken dieses Vertrages zu nutzen. Dies schließt auch alle technisch notwendigen Bearbeitungen der Inhalte (wie Größenänderungen, Komprimierung oder Konvertierung in andere Dateiformate) ein.

## **§ 8 Haftung**

1. Soweit SFS Leistungen kostenlos erbringt, haftet sie nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.
2. Soweit SFS Leistungen kostenpflichtig erbringt, haftet sie abschließend wie folgt:
  - a) Für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder fahrlässigen Pflichtverletzung durch SFS oder deren Erfüllungsgehilfen beruhen, sowie im Falle der Übernahme einer – ausdrücklich als solche zu bezeichnenden – Garantie und im Falle zwingender gesetzlicher Haftung, insbesondere nach dem Produkthaftungsgesetz, haftet SFS unbeschränkt.
  - b) Im Übrigen haftet SFS nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, auch unserer Erfüllungsgehilfen, sofern nicht eine Pflicht verletzt wird, deren Einhaltung für die Erreichung des Vertragszweckes wesentlich ist und auf deren Erfüllung der Nutzer daher regelmäßig vertrauen dürfen ("Vertragswesentliche Pflicht"). Bei Verletzung einer Vertragswesentlichen Pflicht haftet SFS auch für leichte Fahrlässigkeit. Die Haftung wird jedoch in diesem Fall auf den vorhersehbaren, vertragstypischen Schaden, begrenzt. Im Übrigen haftet SFS nicht für leichte Fahrlässigkeit.

- c) Die Regelung dieses § 8 erstreckt sich auf Schadensersatz neben der Leistung, den Schadensersatz statt der Leistung und den Ersatzanspruch wegen vergeblicher Aufwendungen, gleich aus welchem Rechtsgrund, einschließlich der Haftung wegen Mängeln, Verzugs oder Unmöglichkeit.
3. Die Einschränkungen dieses § 8 gelten auch zugunsten der gesetzlichen Vertreter und Erfüllungsgehilfen des Anbieters, wenn Ansprüche direkt gegen diese geltend gemacht werden.
4. SFS macht sich die von Nutzern eingestellten fremden Inhalte nicht zu Eigen. Sofern sie Kenntnis von rechtswidrigen Inhalten erhält, wird sie diese löschen.

## **§ 9 Datenschutz**

1. SFS erhebt, speichert und verarbeitet personenbezogene Daten des Nutzers ausschließlich im Einklang mit geltendem Recht.

## **§ 10 Kündigung**

1. Der Nutzer hat jederzeit die Möglichkeit, seinen normalen Account ordentlich per E-Mail an support@oem-game.de zu kündigen. Die Löschung des Accounts erfolgt, technisch bedingt, erst am Ende der Saison.
2. SFS kann die Basis-Mitgliedschaft zum Ende jeder Saison ordentlich kündigen. Eine Saison umfasst 40 volle Tage.
3. Die ordentliche Kündigung des ClubAccounts ist ausgeschlossen.
4. Das Recht der Nutzer und SFS, normale Accounts und ClubAccounts aus wichtigem Grund außerordentlich zu kündigen, bleibt unberührt.
5. Den Clubaccount kann der Nutzer nur in Schriftform, d.h. per unterschriebenem Brief an SFS kündigen. SFS hat insbesondere in den Fällen (Verstoß AGB und/oder OEM-Regeln) das Recht zur außerordentlichen Kündigung.

6. Das Vertragsverhältnis zwischen dem Nutzer und SFS endet mit Ablauf des in der Kündigung angegebenen Kündigungstermins, und wenn kein Termin angegeben ist mit sofortiger Wirkung nach Zugang der Kündigung. Aus technischen Gründen erfolgt die endgültige Löschung der Mannschaft grundsätzlich erst am Ende einer Saison. Bis zum Ende der Saison wird die Mannschaft also an allen Spielen teilnehmen, der Nutzer hat aber ab Wirksamwerden der Kündigung keinen Einfluss mehr auf die Mannschaft. Wenn der Nutzer ein berechtigtes Interesse nachweist, kann er verlangen, dass die Mannschaft nach Kündigung auch während der laufenden Saison ausscheidet, sofern SFS nicht auf andere Weise dem berechtigten Interesse Rechnung tragen kann.
7. Inaktive Nutzer (kein Login über mindestens 1 volle Saison) werden zum Ende der betreffenden vollen Saison automatisch gelöscht, sofern es um einen normalen Account handelt.
8. ClubAccounts werden erst nach Ablauf der Clubmitgliedschaft und einer Inaktivität von mindestens 16 Spieltagen am Saisonende der betreffenden Saison gelöscht.

## **§ 11 Widerrufsrecht**

### Widerrufsrecht:

Sie können Ihre Vertragserklärung innerhalb von 14 Tagen ohne Angabe von Gründen in Textform (z. B. Brief, Fax, E-Mail) widerrufen. Die Frist beginnt nach Erhalt dieser Belehrung in Textform, jedoch nicht vor Vertragsschluss und auch nicht vor Erfüllung unserer Informationspflichten Artikel 246 § 2 in Verbindung mit § 1 Abs. 1 und 2 EGBGB sowie unserer Pflichten gemäß § 312g Abs. 1 Satz 1 BGB in Verbindung mit Artikel 246 § 3 EGBGB. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Der Widerruf ist zu richten an:

Systemlösung

Frank Schulze

Wernerstr. 18

03046 Cottbus

E-Mail: [support@oem-game.de](mailto:support@oem-game.de)

### Widerrufsfolgen:

Im Falle eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurückzugewähren und ggf. gezogene Nutzungen (z. B. Zinsen) herauszugeben. Können Sie uns die empfangene Leistung sowie Nutzungen (z.B. Gebrauchsvorteile) nicht oder teilweise nicht oder nur in verschlechtertem Zustand zurückgewähren beziehungsweise herausgeben, müssen Sie uns insoweit Wertersatz leisten. Dies kann dazu führen, dass Sie die vertraglichen Zahlungsverpflichtungen für den Zeitraum bis zum Widerruf gleichwohl erfüllen müssen. Verpflichtungen zur Erstattung von Zahlungen müssen innerhalb von 30 Tagen erfüllt werden. Die Frist beginnt für Sie mit der Absendung Ihrer Widerrufserklärung, für uns mit deren Empfang.

### Besondere Hinweise

Das Widerrufsrecht erlischt vorzeitig, wenn der Vertrag von beiden Seiten auf Ihren ausdrücklichen Wunsch vollständig erfüllt ist, bevor Sie Ihr Widerrufsrecht ausgeübt haben.

### Ende der Widerrufsbelehrung

## **§ 12 Schlussbestimmungen**

1. Für diese AGB und alle auf Basis dieser AGB abgeschlossenen Verträge gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Die Anwendung des UN-Kaufrecht über den Kauf beweglicher Sachen sowie der Kollisionsregeln des deutschen internationalen Privatrechts ist ausgeschlossen.
2. Sofern der Nutzer seinen Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort außerhalb der Bundesrepublik Deutschland innehat, ist der Sitz von SFS Gerichtsstand. Dies gilt auch, wenn der Wohnsitz oder der gewöhnliche Aufenthalt des Nutzers im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist.
3. Sollten Bestimmungen dieser AGB unwirksam sein, so berührt dies die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht.